

LA RENCONTRE DU HÉROS

Date du cours : ... / ... /

L'UNIVERS DU JEU ASSASSIN'S CREED ORIGINS

- **Activité 1 : observez le personnage principal du jeu : il est « medjaï ». Selon vous, à quelle époque vit-il ? Quel est son rôle ?**



Lieu et époque : ☐ Rome antique ☐ Égypte antique ☐ Grèce antique

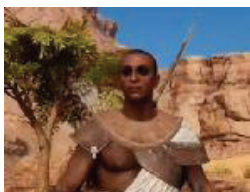
Rôle : _____

AU CŒUR DE L'INTRIGUE

- **Activité 2 : regardez l'extrait et identifiez le lieu, le héros et l'action.**



Où ? dans _____ de _____



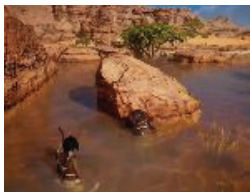
Qui ? _____



Qui ? _____



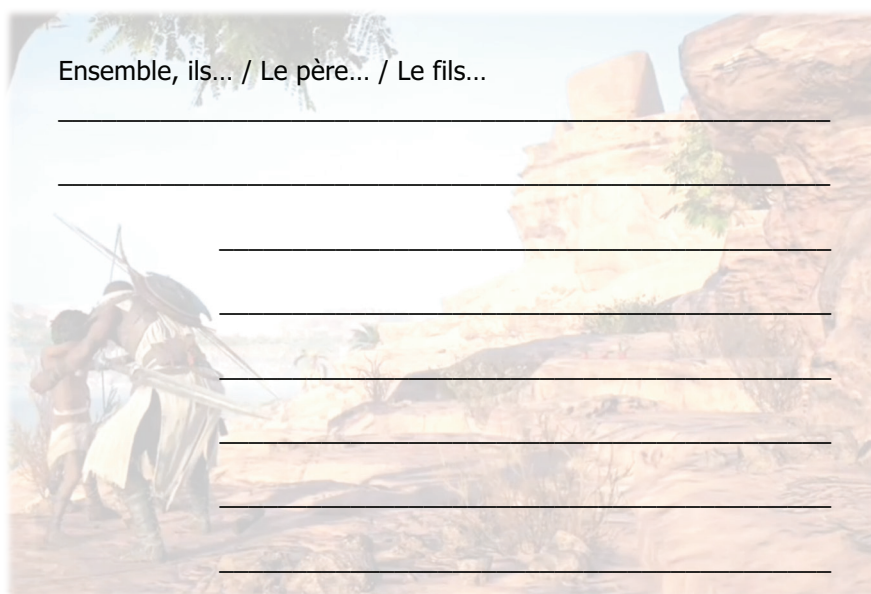
Qui ? Chenzira



Quoi ? _____ au _____



→ **Activité 3 : que font le père et le fils quand ils sont ensemble ? Listez leurs activités.**



Ensemble, ils... / Le père... / Le fils...

LA QUÊTE... DU FRANÇAIS

→ **Activité 4a : écoutez l'extrait et cochez les verbes entendus.**

→ **Activité 4b : parmi ces verbes, soulignez en vert ceux qui donnent un conseil et en rouge ceux qui donnent un ordre.**

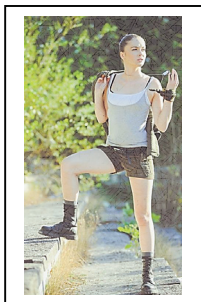
- ☐ Écoute-moi ! ☐ Lève ! ☐ Tends ! ☐ Plie ! ☐ Vise bien ! ☐ Vas-y !
- ☐ Suis-moi ! ☐ Viens ! ☐ Tais-toi ! ☐ Ne parle pas !
- ☐ Regarde-moi ! ☐ Fais comme moi ! ☐ Sois attentif !

→ **Activité 5 : lisez les propositions et dites si elles sont vraies ou fausses.**

1. À l'impératif, il y a 6 personnes.		
2. À l'impératif, on n'utilise pas « tu », « nous »...		
3. En général, l'impératif reprend les formes du présent.		
4. Si on utilise « y » ou « moi » ou « toi »..., on le place avant le verbe.		
5. On utilise l'impératif pour donner un conseil.		
6. On utilise l'impératif pour être poli(e).		
7. On utilise l'impératif pour donner un ordre.		
8. On utilise l'impératif pour faire une proposition.		

LES COULISSES DES JEUX VIDÉO

→ **Activité 6 : a. sur le modèle de Lara Croft, l'héroïne du jeu *Tomb Raider*, complétez la présentation de Bayek.**



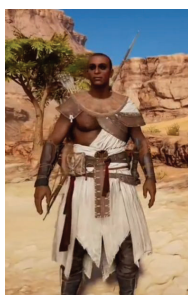
Nom : Lara Croft (*Tomb Raider*)

Profession : archéologue, aventurière

Caractère / relations avec les autres :

Courageuse, très intelligente (elle parle les langues anciennes et connaît les mythologies antiques).

Elle est souvent seule dans ses aventures ; elle donne des ordres quand elle est avec d'autres personnes.



Nom : Bayek (*Assassin's Creed Origins*)

Profession : _____

Caractère / relations avec les autres :

b. Quelles sont les caractéristiques des héros ou héroïnes des jeux d'action-aventure ? Complétez les informations.



Le héros/L'héroïne de jeu d'action-aventure

Professions possibles : _____

Caractère / relations avec les autres :

À LA PLACE DU HÉROS...

→ **Activité 7 : dans le prochain épisode d'*Assassin's Creed*, le héros ou l'héroïne travaillera cette fois en équipe. Choisissez une des situations ci-dessous. Que dit le héros (ou l'héroïne) à ses partenaires dans cette situation ?**

a. Le héros / L'héroïne et son équipe sont pris au piège et ils organisent leur défense.

b. Le héros / L'héroïne motive son équipe après une épreuve difficile.

c. Le héros / L'héroïne organise les prochaines étapes au début de l'aventure.