|  |  |
| --- | --- |
| Churchill, Canada | **Date du cours**: . . / . . / . . . . |

# Découvrir une région

## Activité 1 : écoutez la vidéo et associez chaque élément à sa description.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Churchill |  |  | Lieu historique national du Canada. |
| Le fort Prince-de-Galles |  |  | Bateau que l’on peut voir à marée basse. |
| Le C-46 *Miss Piggy* |  |  | Capitale de l’ours polaire. |
| Le MV ITHACA |  |  | Lieu préféré des bélugas. |
| Les Premières Nations |  |  | Avion écrasé en 1979. |
| La rivière Churchill |  |  | Habitants de la région depuis plus de 12 000 ans. |

## Activité 2 : écoutez la vidéo et dites si les affirmations sont vraies ou fausses.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | VRAI | FAUX |
| 1. Churchill se situe à 100 km de la ville de *Winnipeg* dans la baie d’Hudson. |  |  |
| 1. Il y a 1000 habitants dans la ville de Churchill. |  |  |
| 1. Churchill, c’est le seul port canadien en eau profonde de l’Arctique. |  |  |
| 1. Le fort Prince-de-Galles a été construit au 19e siècle. |  |  |
| 1. On y fait encore des fouilles archéologiques. |  |  |
| 1. Churchill possède un climat subarctique et sa végétation unique. |  |  |
| 1. C’est à Churchill que se trouve la plus grande population de bélugas. |  |  |

## Activité 3 : écoutez la vidéo et dites à quels animaux les propositions correspondent.

1. Les ours 2. Les chiens nordiques 3. Les bélugas

… C’est en été qu’on peut faire des excursions en bateau pour voir ces animaux.

… Ces animaux chantent et sont appelés les canaris des mers.

… Ces animaux passent par Churchill pendant leur migration.

… Ces animaux peuvent faire des promenades en traineau en hiver ou en été.

… Ces animaux sont de gros mammifères de couleur blanche.

… Ces animaux tirent des traineaux.

… Des panneaux mettent en garde les habitants de la ville contre ces animaux.

# Mettre en pratique

## Activité 4 : vous participez à un concours pour promouvoir le tourisme dans la région de Churchill. Vous créez des slogans publicitaires.